

„Ummerstadt ist bunt, nicht braun“

Ummerstadt – Den Ummerstadtern steht kein angenehmer Sonntagnachmittag ins Haus: Durch die kleine Stadt werden am Volkstrauertag ab 17 Uhr rechtsextreme Kräfte marschieren – mit Fackeln wollen sie durch die komplette Innenstadt zum Kriegerdenkmal ziehen und dort einen Kranz niederlegen – unter dem Motto „Ehre, wem Ehre gebührt“. Angemeldet hat dies das Bündnis Zukunft Hildburghausen. Andrea Engelbert, Ordnungsamtsleiterin im Landratsamt Hildburghausen, bestätigt dies. Sie unterstreicht, dass der Zug nicht wie ursprünglich geplant von Musik begleitet wird.

Dass eine solche Veranstaltung überhaupt in Ummerstadt stattfindet, löst bei den Einheimischen ein mulmiges Gefühl aus: „Am Volkstrauertag gedenken wir allen Opfern von Krieg und Faschismus, den Opfern in den Konzentrationslagern und denen von Gewalt und Vertreibung“, sind sich Bürgermeisterin Christine Bardin und Frank Meixner vom Gemeindevorstand einig. Deshalb stellen sie sich quer, haben am Sonntag, ab 17

Uhr, einen Mahngottesdienst in der Stadtkirche organisiert. Rosemarie Färber und Frank Meixner führen als Lektoren durch den Gottesdienst, der parallel zum Aufmarsch der Rechtsextremen gefeiert wird. „Es wird eine Art offenes Mikrofon geben. Jeder, der etwas sagen möchte, kann dies tun“, erklärt Meixner. Den Schutz der Kirche allerdings wird die Gruppe nicht verlassen. „Es ist nicht geplant, sich dem Zug entgegenzustellen, denn sonst müssten wir eine Gegenveranstaltung anmelden – und wir haben uns entschieden, das nicht zu tun.“ Dennoch: Deutlich wollen die Ummerstadter zeigen, dass die kleine Stadt nicht braun, sondern bunt ist. „Es geht uns um die Sache, um die Menschen. An diesem Tag sollten Parteiinteressen außen vor bleiben“, sagt die Bürgermeisterin. Alle, die genauso denken, sind am Sonntagnachmittag herzlich in die Stadtkirche von Ummerstadt eingeladen. Auch die Bündnisse gegen Rechtsextremismus Hildburghausen und Schleusingen und die Kirche rufen auf, sich an der Aktion in Ummerstadt zu beteiligen. ks